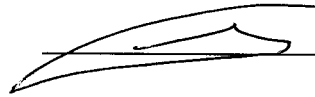


УТВЕРЖДАЮ  
заместитель главного инженера  
по производственно-техническому  
обеспечению и качеству

 А.А. Белявский  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20\_\_ г

Техническое задание  
на оказание услуг

Предмет закупки: Приобретение лицензий на право использования программного обеспечения делового назначения, графики и дизайна

Десногорск 2016

Техническое задание  
на оказание услуг

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ 1. НАИМЕНОВАНИЕ УСЛУГИ

РАЗДЕЛ 2. ОПИСАНИЕ УСЛУГ

Подраздел 2.1 Основание для оказания услуг

Подраздел 2.2 Место и условия оказания услуг

Подраздел 2.3 Описание оказываемых услуг

Подраздел 2.4 Объем оказываемых услуг

Подраздел 2.5 Общий срок оказания услуг

Подраздел 2.6 Срок оказания услуг по основным этапам

РАЗДЕЛ 3. ТРЕБОВАНИЯ К УСЛУГАМ

Подраздел 3.1 Общие требования

Подраздел 3.2 Требования к качеству оказываемых услуг

Подраздел 3.3 Требования к гарантийным обязательствам оказываемых услуг

Подраздел 3.4 Требования к конфиденциальности

Подраздел 3.5 Требования к безопасности оказания услуг и безопасности результата оказанных услуг

Подраздел 3.6 Требования по обучению персонала заказчика

Подраздел 3.7 Требования к составу технического предложения участника

Подраздел 3.8 Специальные требования

РАЗДЕЛ 4. РЕЗУЛЬТАТ ОКАЗАННЫХ УСЛУГ

Подраздел 4.1 Описание конечного результата оказанных услуг

Подраздел 4.2 Требования по приемке услуг

Подраздел 4.3 Требования по передаче заказчику технических и иных документов (оформление результатов оказанных услуг)

РАЗДЕЛ 5. ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОБУЧЕНИЮ ПЕРСОНАЛА ЗАКАЗЧИКА

РАЗДЕЛ 6. ПЕРЕЧЕНЬ ПРИНЯТЫХ СОКРАЩЕНИЙ

РАЗДЕЛ 7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРИЛОЖЕНИЙ

## РАЗДЕЛ 1. НАИМЕНОВАНИЕ УСЛУГИ

Приобретение лицензий на право использования программного обеспечения делового назначения, графики и дизайна
Код ОКДП 58.29.29.000 Услуги по предоставлению лицензий на право использовать компьютерное программное обеспечение
Принадлежность к видам работ: Прочие услуги
Принадлежность к объектам использования атомной энергии (ОИАЭ): нет Не относятся к ОИАЭ в соответствии с требованиями со ст.3 ФЗ №170 от 21.11.1995г

## РАЗДЕЛ 2. ОПИСАНИЕ УСЛУГИ

<b>Подраздел 2.1 Основания для оказания услуг</b>	
Приказ Директора Смоленской АЭС № 1345 от 18.08.2014 г. «О проведении проверки комиссией ОАО «Концерн Росэнергоатом» по выполнению требований ПОКАС(О), ПОКАС(Э) и ГОСТ ISO 9001-2011» п.13 и п.2.9, и в соответствии с актом № 02-04.А.П.СМОАЭС-028-2014 Смоленской АЭС	
<b>Подраздел 2.2 Место и условия оказания услуг</b>	
Место проведения работ: Смоленская обл., г.Десногорск, 3 микрорайон, ИАЦ, пом. 122. Особые условия отсутствуют. Доступ для персонала не требуется..	
<b>Подраздел 2.3 Описание оказываемых услуг</b>	
Приобретение лицензий на право использования программного обеспечения делового назначения, графики и дизайна:	
<b>Описание позиции</b>	<b>Количество</b>
CorelDRAW Graphics Suite X7(Лицензия Full Pack)	5 шт.
Adobe Acrobat Pro DC Русская версия со скидкой от 6 лицензий и более Multiple Platforms	60 шт.
Adobe Photoshop Creative Cloud (Лицензия Commercial Licenses для коммерческих организаций, 12 мес.)	5 шт.
Adobe Photoshop Creative Cloud (Лицензия Renewal [Продление лицензий Adobe Creative Cloud для клиентов, купивших лицензии в 2016г.], 12 мес.)	5 шт.
Adobe Illustrator Creative Cloud. (Лицензия Commercial Licenses для коммерческих организаций, 12 мес.)	1 шт.
Adobe Illustrator Creative Cloud. (Лицензия Renewal [Продление лицензий Adobe Creative Cloud для клиентов, купивших лицензии в 2016г.], 12 мес.)	1 шт.
Autodesk 3ds Max 2016 (Локальная лицензия (G1))	1 шт.
Chaos Group V-Ray 3.0 (Коммерческая лицензия Workstation V-Ray для 3ds Max)	1 шт.
Unity 3D Pro 5.x (Полная версия)	1 шт.
Act-3D B.V. Lumion 5.x. (Полная версия)	1 шт.
Blackmagic Design Fusion Studio 7 (Полная версия)	1 шт.

Sony Vegas Pro 13 (Полная версия)	1 шт.
ESET NOD32 Antivirus Business Edition продление на 3 года	60 шт.
Подраздел 2.4 Объем оказываемых услуг См. подраздел 2.3.	
Подраздел 2.5. Срок передачи неисключительных прав на ПО:	
Начало <u>август 2016</u> месяц, год	Окончание <u>октябрь 2016</u> месяц, год

### РАЗДЕЛ 3. ТРЕБОВАНИЯ К УСЛУГАМ

#### Подраздел 3.1 Общие требования

Исполнитель должен оказать услугу в виде поставки лицензий на право использования программного обеспечения делового назначения, графики и дизайна в соответствии с подразделом 2.3.

Общие требования к программным продуктам:

##### **1.1 CorelDRAW Graphics Suite X7.**

Поставляемый продукт CorelDRAW Graphics Suite X7 или эквивалент должен обеспечивать:

##### **Работа с векторными файлами**

Возможность многофункциональной работы (создание, редактирование и сохранение) с векторной графикой и иллюстрациями.

##### **Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

##### **Поддерживаемые цветовые пространства**

RGB, CMYK.

##### **Форматы файлов поддерживаемые для непосредственного открытия и редактирования в программе:**

AI, CLK, CDR, CDT, CDX, CGM, CGZ, CMX, CPX, CSL, DES, DSF, DRW, DST, MGX, DWG, DXF, EMF, FH, FMV, GEM, HTM, MET, NAP, PAT, PDF, PIC, PCT, PLT, PPT.

##### **Форматы файлов поддерживаемые для импорта и редактирования в программе:**

AI, BMP, CAL, CLK, CDR, CDX, CGM, CGZ, CMX, CPT, CPX, CSL, CUR, DES, DOC, DOCX, DSF, DRW, DST, MGX, DWG, DXF, EMF, FH, FMV, GEM, GIF, HTM.

##### **Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

CDR, PDF, AI, CDT, CMX, CLK, CDT, CGM, CMX, CSL, DES, DWG, DXF, EMF, FMV, GEM, PAT, PCT, PLT, SVG, SVGZ, WMF, WPG.

##### **Форматы файлов, поддерживаемые для экспорта:**

TIF, PNG, AI, JPG, EPS, PFB, BMP, CAL, CGM, CMX, CPT, CUR, DOC, DWG, DXF, EMF, FMV, GEM, GIF, ICO, IMG, JP2, JPG.

##### **Интерфейс пользователя:**

- **Работа с несколькими документами**  
Можно работать с несколькими документами в формате вкладки.
- **Язык интерфейса - русский**

##### **Инструменты рисования:**

- **Фонтовая заливка**

Можно создавать эллиптическую и прямоугольную фонтанные заливки, применять прозрачность к отдельным узлам цветовой заливки, повторять заливку внутри залитого объекта, настраивать угол поворота заливки и сглаживать переход перетекания фонтанной заливки.

- **Соединительные линии**

Простое создание схем и диаграмм с помощью инструмента «Соединительная линия», который динамически обновляет диаграмму так, что при перемещении рамок линии остаются соединенными.

**Типографика:**

- **Расширенная поддержка OpenType**

Возможность пользования расширенными типографскими функциями OpenType, такими как контекстные и стилистические варианты, дроби, лигатуры, порядковые числительные, орнаменты, капители, росчерки и другое.

- **Внедрение шрифтов**

Возможность встраивать шрифты при сохранении документов. Таким образом, получатель сможет просматривать, печатать и редактировать документ в соответствии с заданными параметрами.

- **Идентификация шрифтов**

**Верстка:**

- **Номера страниц**

Возможность автоматического добавления номеров страниц — буквы, арабские или римские цифры — на все страницы документа, начиная с определенной страницы или номера.

- **Таблицы**

Создание и импорт таблиц, помогающих структурировано расположить текст и графику.

**Редактирование изображений:**

- **Инструменты размытия**

- **Интерактивная настройка прозрачности и размытия мазков кисти**

В процессе работы можно воспользоваться интерактивной настройкой прозрачности и размытия мазка кисти.

- **Настройка цветовой кривой**

Точная настройка тона изображения.

**Настройка рабочего процесса:**

- **QR-коды**

Возможность создания уникальных QR-коды с использованием цвета, текста и изображений.

- **Направляющие выравнивания и динамические направляющие**

Возможность просматривать, устанавливать и изменять направляющие.

Функция «Настраиваемое размещение» позволяет точно располагать объекты с тем же интервалом, что и близлежащие объекты, а функция «Настраиваемое определение размеров» позволяет масштабировать и поворачивать объект относительно других объектов на экране.

- **Размещение абриса**

Возможность расположения абриса внутри объекта, вне объекта, или же в равной степени с обеих сторон границы объекта.

- **Создание маски обрезки**

Применение маски обрезки к группе объектов без изменения отдельных

объектов в ней.

- **Преобразование растровых изображений в векторную графику**
- **Управление цветом**

Задание политик управления цветом для наиболее точного представления цвета.

- **Модуль управления цветом Adobe**

Обеспечение соответствия цветов в приложениях Corel и Adobe.

- **Палитры плашечных цветов PANTONE**

Поддержка новейших палитр плашечных цветов, а также новых палитр PANTONE.

- **Цветовые палитры документа**

Автоматическое создание пользовательской цветовой палитры в процессе работы для каждого проекта. Быстрый доступ к палитре проекта впоследствии.

#### **Поддержка форматов файлов:**

- **Встроенная поддержка форматов RAW**

Импорт и настройка файлов RAW непосредственно с цифровой камеры, а также предварительный просмотр изменений в реальном времени.

- **Поддержка PDF/A**

Сохранение файлов в формате PDF/A (стандарт ISO для создания электронного архива) для последующего использования.

- **Поддержка продуктов Adobe**

Единый рабочий процесс в приложениях Corel и Adobe благодаря добавленной поддержке Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, PDF/A и Acrobat X.

- **Поддержка продуктов Microsoft**

Расширенная поддержка Microsoft Publisher (версий 2002, 2003, 2007 и 2010), а также Microsoft Word 2007 и Microsoft Visio® (2000–2007).

- **Поддержка AutoCAD DWG/DXF**

Поддержка новейших форматов (обмена) для стандартных файлов CAD.

#### **Печать и публикация:**

- **Поддержка PostScript Level 3**

Полная поддержка вывода и импорта файлов Postscript 3.

- **Экранная цветопроба**

Достоверный предварительный просмотр того, как документ и цвета будут выглядеть на устройствах вывода или в других приложениях, где документ будет опубликован.

- **Слияние при печати**

Объединение текста, взятого из источника данных, с рисунком для быстрого создания индивидуальных приглашений, этикеток и других проектов.

#### **Производительность:**

- **Поддержка режима работы с несколькими мониторами**

Можно откреплять проекты, окна настройки и панели инструментов и перетаскивать их за пределы окна приложения.

- **Поддержка мониторов высокого разрешения**

Отображение четких, легко читаемых элементов пользовательского интерфейса на мониторах высокого разрешения.

- **Встроенная поддержка 64-разрядных процессоров**

- **Поддержка многоядерных процессоров**

- **Динамические обновления продукта**

## **Лицензия:**

Лицензия *Full Pack* позволяет:

- в течение 2 лет с момента приобретения получить право устанавливать и использовать последнюю версию *CorelDRAW GS* сразу после ее выпуска
- использовать при необходимости предыдущую версию *CorelDRAW GS* наряду с текущей версией

## **1.2 Adobe Acrobat Pro DC Русская версия со скидкой от 6 лицензий и более Multiple Platforms**

Поставляемый продукт *Adobe Acrobat Pro DC* Русская версия со скидкой от 6 лицензий и более *Multiple Platforms* или эквивалент должен обеспечивать:

- **заполнение, подписание и отправка формы PDF с любых устройств.** Облачные сервисы *Document Cloud* в *Acrobat Pro DC* позволяют создавать, экспортировать, редактировать и отслеживать файлы PDF, открывая их в любом web-браузере. Последние версии файлов всегда будут доступны независимо от того, на каком устройстве происходит работа.
- **Редактирование файлов PDF. Изменения в тексте и изображениях непосредственно в файле PDF:** добавление новых абзацев одним щелчком или касанием, исправление опечаток, переупорядочивание страниц, обрезка или замена фотографий прямо на ходу. Чтобы работать эффективно, не обязательно все время находиться в офисе. Благодаря мобильному приложению *Acrobat DC* для iPad доступно добавление и редактирование текста, а также изменение порядка расположения страниц в документе PDF, из любого места.
- **Экспорт из файлов PDF. Преобразование файлов PDF** в исходные документы *Microsoft Office* с сохранением шрифтов, форматирования и всего проекта. Преобразование созданных материалов, хранящихся в формате PDF, в удобные для редактирования документы *Microsoft Word*. Превращение таблиц PDF в удобные для редактирования и анализа таблицы *Microsoft Excel* в браузере или на мобильном устройстве, даже при работе вне офиса. Преобразование документов PDF в форматированный файл PPTX, который можно редактировать и изменять в приложении *Microsoft PowerPoint*, всего в несколько щелчков мыши.
- **Создание файлов PDF.** В отличие от других приложений для работы с файлами PDF, новый продукт *Acrobat Pro DC* предоставляет полный набор инструментов, позволяющих создавать высококачественные документы PDF в любое время и на любом устройстве. Преобразование документов *Word*, *Excel* или *PowerPoint* в файл PDF, совместное рецензирование, защита от редактирования и другие функции. Печать файлов практически любых форматов в формате PDF – для этого достаточно выбрать *Adobe PDF* в качестве принтера. Сохранение отсканированных или сфотографированных документов в PDF и преобразование страниц HTML в файлы PDF.
- **Заполнение и подписание форм.** Превращение любых бумажных и электронных документов в форму PDF. Полученную форму можно заполнить, подписать и отправить с настольного компьютера, из браузера или с планшета. Инструмент «Заполнить и подписать» или приложение *Adobe Fill & Sign* для планшетов iPad и Android для заполнения

любых документов или цифровых форм. Подпись любого документа где угодно: на работе, дома или в пути. Добавление и отправка заполненной формы другим пользователям несколькими щелчками мыши. Больше не нужно печатать документы.

- **Объединение файлов.** Объединение нескольких файлов (документов, таблиц, сообщений электронной почты и т. п.) в общий документ PDF.
- **Получение юридически признаваемых электронных подписей.** Отправка документов на подпись несколькими щелчками мыши. Получатели могут подписывать документы в любом месте с помощью браузера или мобильного устройства. Отслеживание неподписанных, подписанных или ожидающих подписи документов. Получение уведомлений о подписи по электронной почте и отправка напоминаний коллегам о необходимости подписать документ. Автоматическое ведение учета и добавление электронных подписей в корпоративные приложения. Сравнение версий документов.
- **Защита файлов PDF.** Применение паролей PDF и установка прав для работы с файлами. Возможность безвозвратного удаления конфиденциальных данных.
- **Создание файлов PDF, отвечающих требованиям стандартов.** Соответствие требованиям стандартов ISO PDF. Стандартизация повседневных операций с форматом PDF и добавление электронных подписей в документы.

### 1.3 Adobe Photoshop Creative Cloud

Поставляемый продукт Adobe Photoshop Creative Cloud или эквивалент должен обеспечивать:

#### **Работа с растровыми файлами**

Возможность многофункциональной работы (создание, редактирование и сохранение) и компоновки изображений

#### **Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

#### **Поддерживаемые цветовые пространства**

Градации серого, индексированные цвета, RGB, CMYK, Lab.

#### **Форматы файлов поддерживаемые для непосредственного открытия и редактирования в программе:**

IFF, TDI, IGS, IGES, JPG, JPEG, JPE, JPF, JPX, JP2, J2C, J2K, JPC, JPS, EXR, PCX, PDF, PDP, RAW, PSDX, PXR, PLY, PNG, PNS, PBM, PGM, PPM, PNM, PFM, PAM, PRC, SCT, STL, TGA, VDA, ICB, VST, TIF, TIFF, U3D, OBJ, WBM, WBMP, AI3, AI4, AI5, AI6, AI7, AI8, PS, PSD, EPS, AI, EPSF, EPSP, HDR, RGBE, XYZE, MPO, WRL.

#### **Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

PSD, PDD, PSB, BMP, RLE, DIB, GIF, DCM, DC3, DIC, EPS, IFF, TDI, JPG, JPEG, JPE, JPF, JPX, JP2, J2C, J2K, JPC, JPS, PCX, PDF, PDP, RAW, PXR, PNG, PNS, PBM, PGM, PPM, PNM, PFM, PAM, SCT, TGA, VDA, ICB, VST, TIF, TIFF, MPO.

#### **Интерфейс пользователя:**

- **Слои**

Работа в программе осуществляется с использованием слоев, имеющих



независимые настройки прозрачности и режимов наложения.

- **Стили слоев**

Возможность добавлять до 10 экземпляров различных стилей слоев (в т.ч. тень, градиентные наложения, наложения цвета, внутреннюю тень, обводки) к слою или группе слоев и независимо их (стили) изменять.

- **Монтажные области**

Возможность создания нескольких макетов различных размеров, размещать их в одном документе и просматривать все сразу.

- **Направляющие**

Создание нескольких направляющих одновременно. Точная настройка ширины и полей нескольких столбцов или строк, возможность сохранения направляющих в качестве стилей.

- **Язык интерфейса - русский**

**Типографика:**

- **Работа с глифами**

Возможность просматривать глифы, доступные для используемого шрифта, видеть альтернативы выбранному глифу и получать доступ к часто используемым глифам.

- **Поиск шрифтов**

Наличие поиска шрифтов по имени.

**Редактирование изображений:**

- **Смарт-объекты**

Создание встроенных смарт-объектов. Возможность преобразовывать встроенные смарт-объекты в связанные смарт-объекты.

- **Деформация перспективы**

Настройка перспективы для отдельной части изображения, не затрагивая окружающие области.

- **Стабилизация изображения камеры**

Восстановление резкости на размытом из-за длинной выдержки или большой фокальной длины изображении.

- **Маска областей фокусировки**

- Возможность автоматического создания маски за счет автоматического выбора областей фокусировки.

- **Объединение в HDR**

Возможность создания изображений с динамическим диапазоном из нескольких снимков с разной экспозицией.

- **Объединение в панораму**

Возможность объединять несколько изображений, в том числе необработанные снимки, для создания панорам.

**Печать и публикация:**

- **Экспорт изображений**

Средства экспорта отдельных слоев, монтажной области или всего документа. Расширенные возможности сжатия экспортируемого файла.

**Производительность:**

- **Поддержка мониторов высокого разрешения**

Отображение четких, легко читаемых элементов пользовательского интерфейса на мониторах высокого разрешения.

- **Встроенная поддержка 64-разрядных процессоров**

- **Поддержка многоядерных процессоров**

**Лицензия:**

- a) Лицензия Commercial Licenses для коммерческих организаций, срок действия 12 месяцев.
- b) Лицензия Renewal [Продление лицензий Adobe Creative Cloud для клиентов, купивших лицензии в 2016г.], срок действия 12 месяцев.

#### **1.4 Adobe Illustrator Creative Cloud.**

Поставляемый продукт Adobe Illustrator Creative Cloud или эквивалент должен обеспечивать:

**Работа с векторными файлами**

Возможность многофункциональной работы (создание, редактирование и сохранение) с векторной графикой и иллюстрациями.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Поддерживаемые цветовые пространства**

RGB, CMYK.

**Форматы файлов поддерживаемые для непосредственного открытия и редактирования в программе:**

IDEA, AI, AIT, DRAW, LINE, PDF, SKET, BMP, RLE, DIB, CGM, CDR, GIF, EPS, EPSF, PS, JPG, JPE, JPEG, JPF, JPX, JP2, J2K, J2C, JPC, RTF, DOC, DOCX, PCX, PSD, PDD, PXR, PNG, PNS, SVG, TGA, VDA, ICB, VST, TIF, TIFF, WMF, DWG, SVGZ, TXT, DXF, PIC, PCT.

**Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

AI, PDF, EPS, AIT, SVG, SVGZ.

**Форматы файлов, поддерживаемые для экспорта:**

BMP, SWF, JPG, PSD, PNG, TGA, TIF, CSS, WMF, EMF, DWG, TXT, DXF, PCT.

**Интерфейс пользователя:**

- **Слои**

Работа в программе осуществляется с использованием слоев, имеющих независимые настройки цвета и отображения.

- **Привязка**

Возможность использовать привязку опорных точек в соответствии с выбранным пикселем, сеткой или точкой.

- **Упаковка файлов**

Возможность автоматически собирать все необходимые шрифты, связанную графику и отчет об упаковке в одной папке.

**Редактирование объектов:**

- **Динамические углы**

Создание динамически изменяемых скругленных, скошенных или перевернутых углов у контура. Возможность независимого изменения радиуса скругления в пределах одного контура.

- **Извлечение изображений:**

Извлечение графики, помещенной и встроенной в файл. Возможность извлекать файлы, встроенные в иллюстрацию, которая была получена от другого пользователя.

**Эффекты:**

- **Маски прозрачности и режимы наложения**

Возможность добавления объектам маски прозрачности, изменять режим наложения.

- **Диспетчер эффектов**

Возможность применения к объектам набора эффектов (деформации, стилизации, размытия, имитации и т.д.).

**Типографика:**

- **Преобразование текста**

Преобразование текста «из точки» в текст «в области» и наоборот.

**Производительность:**

- **Поддержка мониторов высокого разрешения**

Отображение четких, легко читаемых элементов пользовательского интерфейса на мониторах высокого разрешения.

- **Встроенная поддержка 64-разрядных процессоров**

- **Поддержка многоядерных процессоров**

- **Масштабирование изображения до 64 000%**

- **Высокопроизводительная обработка текста, в том числе при создании сложных дизайнов, содержащих много текстового материала. Текст, обтекающий объекты или размещенный в нескольких связанных текстовых фреймах обновляется после каждого изменения.**

**Лицензия:**

c) Лицензия Commercial Licenses для коммерческих организаций, срок действия 12 месяцев.

d) Лицензия Renewal [Продление лицензий Adobe Creative Cloud для клиентов, купивших лицензии в 2016г.], срок действия 12 месяцев.

### **1.5 Autodesk 3ds Max 2016**

Поставляемый продукт Autodesk 3ds Max 2016 или эквивалент должен обеспечивать:

**Работа с 3D-содержимым**

Набор инструментов для создания визуализации и моделей.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Форматы файлов поддерживаемые для непосредственного открытия и редактирования в программе:**

MAX, DRF, CHR.

**Форматы файлов поддерживаемые для импорта:**

FBX, 3DS, PRJ, AI, APF, ASM, CATPART, CGR, CATPRODUCT, DAE, DEM, XML, DDF, DWG, DXF, FLT, HTR, IGE, IGES, IGS, IPT, IAM, JT, MODEL, DLV4, DLV3, DLV, EXP, SESSION, MDL, OBJ, PRT, SAT, SHP, SKP, SLDPRT, SLDASM, STL, STP, STEP, TRC, WIRE, WRL, WRZ.

**Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

MAX, CHR.

**Форматы файлов, поддерживаемые для экспорта:**

FBX, 3DS, AI, ASE, DAE, DWF, DWG, DXF, FLT, HTR, IGS, OBJ, PXPORJ, SAT, STL, W3D, WIRE, WRL.

### **Интерфейс пользователя:**

Работа в программе осуществляется с использованием окон проекций, имеющих независимо настраиваемые параметры.

- **Привязка**

Возможность использовать настраиваемую привязку инструментов перемещения и поворота объектов сцены.

- **Поддержка Alembic**

Возможность экспортировать и импортировать анимационные сцены между приложениями 3d-графики без потери данных, используя файлы формата \*.abc (Alembic).

- **Обновление внешних ссылок**

- **Рабочее пространство для проектирования**

- **Диспетчер слоев**

Наличие диспетчера, позволяющего размещать объекты на различных слоях, с независимыми настройками отображения.

- **Подгонка перспективы**

- **2D-панорамирование и зумирование**

- **Настраиваемый пользовательский интерфейс**

- **Схематический интерфейс скриптинга**

Создание объектов и модификация их, основываясь на системе связей различных параметров и операторов на нодовой основе.

### **3D-моделирование и текстурирование:**

- **Поддержка Open Sub Division**

Технология для работы с высоко-полигональными объектами

- **Поддержка облаков точек**

- **Прямоугольная фаска**

- **Моделирование сетей и поверхностей**

- **Моделирование графами**

Интерфейс на основе графов, позволяющий создавать параметрически настраиваемые модели и их системы.

- **Наложение и редактирование текстур:**

Наличие встроенного менеджера и редактора материалов, позволяющих создавать и назначать материалы объектам.

- **Поддержка векторных карт**

### **3D-визуализация:**

- **Визуализация DX 11 на видовом экране**

- **Совместимость с визуализатором Chaos Group V-Ray 3.0**

- **Physical Camera**

Технология имитации оптических характеристик реальных фотокамер.

- **Монтажный стол Camera Sequencer**

Возможность сделать автоматическую смену видов камер в окне проекции, не переключаясь между ними вручную.

- **Поддержка X-Ref**

Создание объектов-ссылок (X-Ref) и возможность настраивать их материалы без необходимости импортирования в сцену или редактирования оригинала.

### **Динамика и эффекты:**

- **Технология Exposure для моделирования и расчета освещенности**
- **Инструмент моделирования одежды**
- **Схематический интерфейс редактора систем частиц**

Создание систем частиц и модифицировать их, основываясь на системе связей различных параметров и операторов на нодовой основе.

#### **Лицензия:**

Локальная лицензия (G1)

#### **1.6 Chaos Group V-Ray 3.0**

Поставляемый продукт Chaos Group V-Ray 3.0 или эквивалент должен обеспечивать:

#### **Визуализация изображения:**

Система рендеринга (визуализации изображения) основанная на методе трассировки лучей и использующая несколько алгоритмов просчёта глобального освещения.

#### **Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

#### **Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

AVI, BMP, CIN, EPS, PS, EXR, FXR, HDR, PIC, JPG, JPE, JPEG, PNG, MOV, RGB, RGBA, SGI, INT, INTA, BW, RLA, RPF, TGA, VDA, ICB, VST, TIF, TIFF, VRIMG, DDS.

#### **Визуализация:**

- **Механизм затенения, основанный на методе трассировки лучей.**
- **Совместимость с Autodesk 3ds Max.**
- **Управление цветом**

Поддержка LUT и ICC профилей, а также поддержка технологии OpenColorIO (OCIO).

- **Волосы и шерсть**  
Встроенный функционал создания и редактирования волос.
- **Поддержка визуализации изображений в формате Deep Images (Deep Data) и OpenEXR 2.0**
- **Многопоточная обработка данных.**
- **Полноэкранное сглаживание сцены.**
- **Режим подсветки Progressive path tracing.**
- **Маска рендеринга**

Функция для контроля регионов визуализации с использованием маски, созданной на основе текстурной карты или объекта сцены.

- **Визуализация отдельных проходов (Render Elements)**

Поддержка вывода отдельных элементов изображения (Render Elements) (рассеивание, отражение, общее освещение и т.д.).

- **Поддержка технологии NVIDIA CUDA**
- **Поддержка технологии Embree**
- **Поддержка режима Render-to-Texture.**
- **Освещение:**

Инструменты для создания физически правильного освещения.

Различные алгоритмы общего освещения: path tracing, irradiance cache, photon maps, light cache.

Возможность повторного использования образцов общего освещения.

Реальное отображение подсветки источника света.

Эффект подповерхностного рассеивания.

- **Эффекты камеры:**

Эффекты глубины пространства и bokeh.

Создание точного эффекта размытости изображения, вызванной движением объекта.

Создание пользовательских эффектов камеры с помощью набора инструментов разработки визуализатора.

- **Кадровый буфер:**

Наличие специального кадровый буфер с возможностями корректировки цветов и отображения одновременно нескольких элементов рендеринга.

Прямой рендеринг в память (для больших изображений).

**Лицензия:**

Коммерческая лицензия Workstation V-Ray для 3ds Max

### 1.7 Unity 3D Pro 5.x

Поставляемый продукт Unity 3D Pro 5.x или эквивалент должен обеспечивать:

**Разработка приложений**

Система разработки трехмерных приложений.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Форматы файлов трёхмерных моделей поддерживаемые в программе:**

3DS, MAX, OBJ, FBX, DAE, MA, MB

**Форматы звуковых файлов, поддерживаемые в программе:**

MP3, OGG, AIFF, WAV, MOD, IT, SM3

**Форматы графических файлов, поддерживаемые в программе:**

PSD, JPG, PNG, GIF, BMP, TGA, TIFF, IFF, PICT, DDS

**Форматы видеофайлов, поддерживаемые в программе:**

MOV, AVI, ASF, MPG, MPEG, MP4

**Форматы текстовых файлов, поддерживаемые в программе:**

TXT, HTM, HTML, XML, BYTES

**Интерфейс пользователя:**

- **Слои**

Встроенный менеджер позволяет назначать объектам слои (до 20), тэги и производить сортировку.

**Визуализация:**

- **Физически корректная шейдерная система**

Создания широкого спектра материалов реального мира и отображения их в различных условиях освещения.

- **Глобальное освещение**

Поддержка технологии Enlighten.

- **Карты освещения**

Возможность предпросмотра карт освещения в реальном времени. Обновление карты освещения в фоновом режиме.

- **Поддержка WebGL.**

**Скриптинг:**

Возможность использования скриптов, написанных на языках программирования C# и Javascript.

Встроенный редактор и компилятор языков C# и Javascript

**Аудио:**

- **Аудио микшер**

Встроенный аудио микшер, позволяющий настраивать аудио файлы (длительность, громкость, эффекты реверберации и др.)

**Производительность:**

- **Встроенная поддержка 64-разрядных процессоров**
- **Планировщик многопоточной работы**
- **Поддержка NVIDIA PhysX 3.3**
- **Встроенная технология SpeedTree**

**Лицензия:**

Полная версия.

**1.8 Act-3D B.V. Lumion 5.x.**

Поставляемый продукт Act-3D B.V. Lumion 5.x. или эквивалент должен обеспечивать:

**Архитектурная визуализация**

Программное обеспечение для визуализации в виртуальной трехмерной среде строительных объектов различной сложности. Позволяет создавать видео, презентации и демонстрации строительных проектов.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Форматы файлов трёхмерных моделей поддерживаемые для импорта в программу:**

DAE, SKP, FBX, DWG, DFX, MAX, 3DS, OBJ

**Форматы графических файлов, поддерживаемые в программе:**

TGA, DDS, PSD, JPG, BMP, HDR, PNG

**Форматы видеофайлов, поддерживаемые в программе:**

MP4 (AVC codec)

**Разрешение видеофайлов, поддерживаемая для вывода из программы:**

Max 2560 x 1440p

**Частота кадров (в секунду) видеофайлов, поддерживаемая для вывода из программы:**

25/30/60/200

**Разрешение графических файлов (одиночных), поддерживаемые для вывода из программы:**

Max 7680x4320

**Разрешение графических файлов (последовательности), поддерживаемые для вывода из программы:**

Max 2560 x 1440p

**Возможность вывода последовательностей дополнительных элементов рендеринга:**

Карты глубин (depth-maps), карты нормалей (normalmaps), карты освещенности (lighting map), карты прозрачности (неба sky alpha map).

**Интерфейс пользователя:**

- **Слои**

Встроенный менеджер позволяет назначать объектам слои и производить сортировку.

- **Работа в реальном времени**

Трехмерный интерфейс на базе графического процессора, что позволяет видеть изменения в сцене в реальном времени.

**Визуализация:**

- **Библиотека материалов**

Встроенная библиотека настраиваемых материалов, содержащая высококачественные элементы (деревянные полы, кирпичные стены и т. п.). Возможность добавлять в библиотеку пользовательские материалы.

- **Библиотека моделей**

Встроенная библиотека моделей, включающая деревья, растения и других природных объекты.

- **Эффекты**

Добавление спецэффектов и фильтров к видео, которое можно воспроизводить после рендеринга на любом компьютере (2-х точечная перспектива (2-Point perspective), мягкое освещение (Global Illumination), глубина резкости (Depth of field), дождь (Rain), хроматические аберрации (Chromatic Abberations), баланс белого (White Balance) и пр.).

**Анимация:**

- **Импорт анимации**

Поддержка импорта анимации перемещения, поворота и масштабирования из FBX файлов

- **Продвинутая анимация**

Возможность использования анимации, созданной с использованием кривых

- **Анимация освещения**

Регулировка дневного освещения, солнца, неба и облаков для создания реалистичной анимации.

- **Анимация камеры**

Построение видео движения камеры из нескольких снимков экрана.

**Производительность:**

- **Возможность импортировать 3D-модели с миллионами полигонов.**
- **Высококачественный и быстрый рендеринг статичных изображений и динамических видео.**

**Лицензия:**

Коммерческая лицензия (Полная версия)

**1.9 Blackmagic Design Fusion Studio 7**



Поставляемый продукт Blackmagic Design Fusion Studio 7 или эквивалент должен обеспечивать:

**Композитинг**

Программное обеспечение для создания спецэффектов и анимационной графики в 3D.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Форматы файлов поддерживаемые для непосредственного открытия и редактирования в программе:**

COMP, DPT

**Форматы файлов, поддерживаемые для сохранения:**

COMP

**Форматы файлов поддерживаемые для импорта и редактирования в программе:**

ALS, PIX, AVI, VDR, WAV, CIN, KDK, ASF, AVI, MPE, MPG, MPEG, VOB, HDV, DPX, DVA, FITS, FTS, FLX, FB, RAW, DFT, IFF, ILBM, ILM, LBM, IFL, IPL, JPG, JPEG, OMF, OMFI, EXR, SXR, PIYUV10, PSD, PNG, VPB, QTL, HDR, RGBE, R3D, 6RN, SGI, RGB, RGBA, BW, S16, SI, PIC, FUSTAMP, RAS, TAR, TGA, TIF, TIFF, TIF3, TIF16, RLA, RLA16, RPF, BMP, DIB, YUV, YUV8.

**Форматы файлов, поддерживаемые для экспорта:**

ALS, PIX, AVI, VDR, WAV, CIN, KDK, DPX, FITS, FTS, FUSEPIC, FB, RAW, IFF, ILBM, ILM, LBM, IFL, IPL, JPG, JPEG, IFF, OMF, OMFI, EXR, SXR, PIYUV10, PNG, VPB, QTL, HDR, RGBE, 6RN, SGI, RGB, RGBA, BW, S16, SI, PIC, FUSTAMP, RAS, TAR, TGA, TIF, TIFF, TIF3, TIF16, RLA, RLA16, RPF, BMP, DIB, YUV, YUV8.

**Интерфейс пользователя:**

- **Потоковый граф**

Интерфейс на основе потоковых графов позволяет создавать составные изображения путем объединения узлов.

- **Окна 3D просмотра**

Настраиваемое окно в виде единого дисплея или разделенного на четыре сегмента экрана для просмотра трехмерных изображений с разных ракурсов. Можно выводить гистограмму, каналы и кадры 3D-видео.

- **Редактор временной шкалы**

Позволяет обрезать, растягивать и двигать любой элемент композиции, а также менять анимацию с помощью сплайновых кривых прямо на временной шкале.

- **Редактирование на основе таблиц**

Функция, позволяющая выбрать любой ключевой кадр и изменить необходимый элемент.

- **Редактор сплайновых кривых**

Создание плавных переходов между ключевыми кадрами с использованием нескольких методов интерполяции, таких как Linear, Bezier и B-Spline.

**2D-композитинг:**

- **Кеинг и маскирование**

Возможность производить маскирование с высокой точностью для создания реалистичных составных изображений.

- **Режимы смешивания**

Режимы смешивания Screen, Overlay и Difference задают способ объединения пикселей в разных слоях и могут использоваться даже при 3D-композитинге.

- **Отслеживание**

Автоматическое отслеживание, согласование движений и стабилизация предметов в кадре с субпиксельной точностью. Поддержка импорта параметров 3D-отслеживания из приложений PFTrack, Syntheyes и Mocha.

- **Изменение скорости воспроизведения**

Возможность увеличивать или уменьшать скорость воспроизведения отдельного клипа, а также выполнять его полную анимацию. Контроль смешивания интерполированных кадров.

- **Управление цветом**

Управления цветом и поддержка ACES, позволяющие использовать линейное цветовое пространство и обеспечивать последовательность в работе.

**Фильтры и эффекты:**

- **Частицы**

Наличие системы 3D-частиц для создания реалистичные эффекты снега, дождя и дыма, свечения или искрения.

- **Эффекты размытия и свечения**

Возможность создавать такие эффекты, как гауссова размытость и свечение, используя GPU-ускорение.

- **Цветокоррекция**

Использование слайдеров, цветовых кругов и кривых с опциями цветового согласования обеспечивающих обработку с точностью 32-битной плавающей точки.

- **Трансформирование и искажение**

Инструменты, позволяющие масштабировать, поворачивать и вставлять элементы в трехмерное пространство. Возможность устранять искажения в изображении.

**Дизайн:**

- **2D-текст**

Наличие встроенных средств создание 2D-текста с точным управлением форматированием, возможность выполнять анимацию текста на любом языке или работать с отдельными символами.

- **3D-текст**

Генерация трехмерного текста, с возможностью придавать краям конусную форму, добавлять отражение, накладывать тени и вставлять видео.

- **3D-геометрия**

Создание различных геометрических фигур в 3D, возможность использовать параметры текстуры, тени и материалов. Полученные фигуры можно сгибать, вращать и делать меньше в объеме.

- **Векторное рисование**

Наличие инструментов векторного рисования, позволяющих корректировать кадры или создавать новые графические элементы. Возможность применять эффекты копирования, тиснения и закрашивания, а также настраивать мягкость кисти и светочувствительность.

**Анимация:**

- **Редактор сплайновых кривых**

Создание ключевых кадров и плавных переходов между ними при помощи набора инструментов. Возможность сплайновые кривые переворачивать, растягивать и соединять, а ключевые кадры - масштабировать.

- **Анимация текста**

Инструмент анимации, позволяющий добавлять и убирать текст, анимировать каждый его символ, а также использовать подсветку букв.

- **Траектория движения**

Возможность задания необходимой траектории движения объекта с учетом расположения остальных элементов 3D-сцены.

- **Выражения**

Поддержка сценариев, способных контролировать одновременное применение одного или нескольких параметров для создания различных эффектов.

**Производительность:**

- **Работа с 32-битной точностью**

- **Поддержка технологии аппаратного GPU-ускорения**

**Лицензия:**

Коммерческая лицензия (Полная версия).

### **1.10 Sony Vegas Pro 13**

Поставляемый продукт Sony Vegas Pro 13 или эквивалент должен обеспечивать:

**Система видеомонтажа**

Программное обеспечение, позволяющее подготовить мультимедиа файлы.

**Требование к операционной системе, в которой работает программный продукт**

Операционная система: Microsoft® Windows® 8/8.1, Microsoft Windows 7.

**Форматы файлов поддерживаемые для импорта и редактирования в программе:**

AA3, AAF, AIF, ASF, AU, AVC, AVCHD, AVI, BMP, BWF, CDA, DIG, DLX, DPX, DV, EXR, FLAC, GIF, H.264, HDP, IVC, JPEG, M2T, M2TS, MVC, MOV, Sony MXF (XDCAM and HDCAM SR), MP3, MP4, M4A, MPEG-1 and MPEG-2 video, MPO, OGG, OMA, Panasonic MXF (DVCPRO, AVC-Intra) PCA, PNG, PSD, QT, R3D, SFA, SND, TIFF, TGA, VOX, W64, WAV, WDP, WMA, WMV, XAVC Intra MXF, XAVC S, XAVC Long-GOP.

**Форматы файлов, поддерживаемые для экспорта:**

AA3, AC3, AIF, ATRAC, AVC, AVCHD, AVI, DPX, EXR, FLAC, H.264, HDP, MOV, MP3, MPEG-1 and MPEG-2 video, MP4, M2T, Sony MXF (XDCAM and HDCAM SR), MVC, OGG, Panasonic MXF (AVC-Intra), PCA, W64, WAV, WMA, WMV, XAVC Intra MXF, XAVC S, XAVC Long-GOP.

**Инструменты видеомонтажа:**

- **Редактирование временной шкалы**

Интерактивная динамичная подгонка на временной шкале.

- **Поддержка прокси-клипов**

Функция монтажа, позволяющая автоматически заменяющая исходные

клипы на временной шкале прокси-клипами, удобными для монтажа HD.

- **Наглядность интерфейса**

Визуальное подтверждение выравнивания событий при перемещении медиаблоков на временной шкале. Интуитивно понятные регуляторы и другие элементы управления событиями на временной шкале для плавного нарастания и затухания, панорамирования и обрезки, изменения прозрачности, уровней звука и других параметров.

**Эффекты и композитинг:**

- **Поддержка сложных эффектов**

Объединение до 32 эффектов в каждой цепочке эффектов и их применение на уровне событий, дорожек, медиаблоков или всего проекта. Поддержка «родительских» и «дочерних» дорожек, комплексных двух- и трехмерных эффектов композитинга, создающих гибкую среду эффектов.

- **Поддержка OpenFX**

Архитектура плагинов, основанная на стандарте визуальных эффектов OpenFX.

- **Маски**

Инструменты маскирования форм и эффектов, модуль выравнивания цветов.

- **Поддержка Adobe Photoshop**

Импорт многослойных файлов Adobe Photoshop с размещением каждого слоя на отдельной дорожке.

- **Поддержка OpenCL**

Ускорение графического процессора с использованием устройств, поддерживаемых OpenCL.

**Звук:**

- **Поддержка звуковых плагинов VST и DirectX**
- **Импорт, запись, монтаж и экспорт высококачественных 24-битных звуковых файлов 192 кГц с точностью на уровне отсчетов.**

**Производительность:**

- **Поддержка режима работы с несколькими мониторами**
- **Поддержка многоядерных процессоров**
- **Поддержка технологии аппаратного GPU-ускорения**

**Лицензия:**

- Коммерческая лицензия (Полная версия)

### **1.11 ESET NOD32 Antivirus Business Edition**

Поставляемый продукт ESET NOD32 Antivirus Business Edition или эквивалент должен обеспечивать:

Централизованную защиту рабочих станций, файловых серверов от интернет-угроз, троянских программ, шпионского и рекламного программного обеспечения, руткитов и буткитов, а также фишинга. Высокий уровень безопасности корпоративной сети без снижения ее быстродействия.

**Защита от вирусов и шпионских программ:**

### **Защита файловой системы в режиме реального времени**

Все файлы должны сканироваться на наличие вредоносного кода в момент их открытия, создания или запуска.

Все доступные носители должны проверяться на наличие возможных угроз безопасности.

«Жесткие диски» – все жесткие диски компьютера.

«Съемные носители» – дискеты, накопители USB и т. д.

«Сетевые диски» – все подключенные сетевые диски.

Должен обеспечивать следующие уровни очистки:

- В режиме первого уровня программа должна показывать окно уведомления и предлагать на выбор действия для каждого из случаев заражения. Пользователь должен выбрать действие для каждого заражения отдельно.
- В режиме среднего уровня программа должна автоматически выбирать и выполнять предварительно определенное действие (в зависимости от типа заражения). Обнаружение и удаление зараженных файлов должно сопровождаться информационным сообщением, располагающимся в правом нижнем углу экрана.
- В режиме третьего уровня все зараженные объекты удаляются.

### **Защита почтового клиента**

Защита электронной почты должна обеспечивать контроль безопасности

обмена данных по протоколу POP3. Подключаемый модуль антивируса для программы Microsoft Outlook должен позволять контролировать весь трафик почтового клиента по протоколам POP3, IMAP, IMAP и HTTP.

### **Защита доступа в Интернет**

Должна заключаться в контроле процесса обмена данными между веб-браузерами и удаленными серверами в соответствии с правилами протоколов HTTP и HTTPS (шифрованный трафик).

Антивирус по умолчанию должен быть настроен на работу со стандартами, которые поддерживаются большинством веб-браузеров.

Должен иметь возможность настройки работы защиты доступа в интернет.

Должен иметь возможность включить или отключить проверку протокола HTTP.

Должен иметь возможность указать номера портов, которые используются при обмене данными по протоколу HTTP.

Должен иметь возможность включить или отключить проверку протокола HTTPS.

Должен иметь возможность указать номера портов, которые используются при обмене данными по протоколу HTTPS.

Должен иметь возможность проверять протокол HTTPS для приложений, отмеченных как интернет-браузеры, на указанных портах т.е.

проверка только тех приложений, которые содержатся в списке интернет-браузеров и используют указанные в списке порты протокола HTTP.

#### **Сканирование компьютера по требованию:**

Должен обеспечивать запуск сканирования компьютера по требованию.

Возможность выполнения сканирования по расписанию.

Сканирование по заранее заданному профилю.

#### **Обновление поставляемого продукта**

Антивирусная база продукта должна регулярно обновляться поставщиком и иметь актуальность на момент обновления.

Продукт должен иметь возможность скачивания и обновления антивирусной базы в off-line режиме, т.е. обновление скачивается с серверов поставщика в интернете и в виде архива размещается на сервере Смоленской АЭС с которого происходит обновление продукта на конечных рабочих станциях.

Продукт должен обновлять свои исполняемые компоненты.

Продукт должен иметь возможность выбора режимов обновления компонент:

- Никогда не обновлять компоненты программы;
- Всегда обновлять компоненты программы;
- Запросить подтверждение перед загрузкой компонентов.

Должна быть предусмотрена возможность отключения перезапуска при обновлении программных компонент.

#### **Удаленное администрирование**

Программный продукт должен иметь возможность и средства удаленного администрирования уполномоченными пользователями.

#### **Лицензия.**

Должна быть возможность управления лицензионными ключами к антивирусу. После приобретения продукта вместе с ключами предоставляются имя пользователя и пароль.

Должна быть предусмотрена возможность добавить или удалить лицензионный ключ. Лицензионный ключ должен быть текстовым файлом, содержащим информацию о приобретенном продукте (владелец лицензии, количество лицензий и дата истечения срока действия лицензии). Окно менеджера лицензий должно позволять загружать и просматривать содержимое лицензионных ключей.

#### **Требования по совместимости с операционными системами:**

Должен быть полностью совместим с Microsoft Windows XP, Microsoft Windows 2003 Server.

#### **Требования по аппаратной совместимости:**

Процессор 400 МГц, 32-разрядный (x86)

128 МБ ОЗУ

130 МБ свободного места на диске

Монитор Super VGA (800x600)

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Программное обеспечение должно соответствовать требованиям настоящего Технического задания, правилам безопасности, нормам производства и реализации.</li> <li>- Исполнитель несет полную ответственность за качество и безопасность поставляемого ПО, при условии его правильной эксплуатации.</li> <li>- Требования к характеристикам закупаемого программного обеспечения приведены в разделе 3.1 Технического задания.</li> </ul>
<b>Подраздел 3.3 Требования к гарантийным обязательствам оказываемых услуг</b>
<i>Участник должен предложить срок гарантии на поставляемое ПО не менее 12 месяцев от того минимального срока регистрации и активизации поставляемого ПО, которое обозначено на сайтах производителя ПО.</i>
<b>Подраздел 3.4 Требования к конфиденциальности</b>
<i>Не требуется</i>
<b>Подраздел 3.5 Требования к безопасности оказания услуг и безопасности результата оказанных услуг</b>
<i>Не требуется</i>
<b>Подраздел 3.6 Требования по обучению персонала заказчика</b>
<i>Не требуется</i>
<b>Подраздел 3.7 Требования к составу технического предложения участника</b>
<p><i>Техническое предложение и документы участника должны подтверждать соответствие участника требованиям технического задания Заказчика.</i></p> <p><i>Техническое предложение участника должно содержать наименование и описание оказываемых услуг.</i></p>
<b>Подраздел 3.8 Специальные требования</b>
<i>Не требуется</i>

## **РАЗДЕЛ 4. РЕЗУЛЬТАТ ОКАЗАННЫХ УСЛУГ**

<b>Подраздел 4.1 Описание конечного результата оказанных услуг</b>
<i>Конечным результатом оказанных услуг является наличие у Смоленской АЭС программного обеспечения, указанного в подразделе 2.3</i>
<b>Подраздел 4.2 Требования по приемке услуг</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Исполнитель должен поставить всё программное обеспечение в фирменной упаковке, с соответствующими товарными знаками, штрих-кодами и прочими отличительными знаками. Физические носители программных пакетов должны иметь оригинальную упаковку производителя программного обеспечения (товара) и не иметь видимых повреждений.</li> <li>- Поставка ПО должна осуществляться либо на CD/DVD - носителях с соответствующими фирменными надписями и обозначениями, либо должны быть выданы реквизиты для загрузки дистрибутива через Интернет.</li> <li>- Поставляемое ПО должно быть снабжено регистрационными ключами (если</li> </ul>

предусмотрено условиями фирменной поставки) или аппаратными ключами защиты, в случае наличия таковой защиты.

Поставляемое ПО должно быть лицензировано, должно быть предоставлено лицензионное соглашение от производителя, в котором должно быть указано, что приобретателем лицензий является филиал ОАО «Концерн Росэнергоатом» «Смоленская атомная станция». Не предоставление лицензионных соглашений ведёт к не подписанию акта выполненных работ

#### **Подраздел 4.3 Требования по передаче Заказчику технических и иных документов (оформление результатов оказанных услуг)**

Заказчику должны быть переданы:

- Счет-фактура
- Акт оказанных услуг
- Копии лицензионных соглашений от производителя в бумажном виде
- Реквизиты для загрузки дистрибутивов программного обеспечения с сайтов производителя

Регистрационные ключи либо аппаратные ключи защиты(при наличии последних)

#### **РАЗДЕЛ 5. ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОБУЧЕНИЮ ПЕРСОНАЛА ЗАКАЗЧИКА**

*Не требуется*

#### **РАЗДЕЛ 6. ПЕРЕЧЕНЬ ПРИНЯТЫХ СОКРАЩЕНИЙ**

№ п/п	Сокращение	Расшифровка сокращения
	ПО	Программное обеспечение



## РАЗДЕЛ 7. ПЕРЕЧЕНЬ ПРИЛОЖЕНИЙ

Номер приложения	Наименование приложения	Номер страницы

Начальник ОИКТ



Пенкин О.И.

Куратор ОИКТ



Бекмамбетов Р.Р.

Согласовано:

Начальник ОКРиУДО



Парфенов С.В.

Начальник ОУК



Грищенко А.Н.

Начальник ОТИиПБ



Жвакин С. В.

Бекмамбетов Р.Р., 6-29-95